WYMAGANIA POZAFUNKCJONALNE

Identyfikator:NFR01

Opis: Aplikacja ma być multiplatformowa.

Kategoria: Przenośność

Priorytet: H

Identyfikator:NFR02

Opis: Zegar wyświetlający czas rundy ma być dobrze widoczny i zmieniać kolor w zależności od pozostałego czasu do końca rundy.

Kategoria: Użyteczność

Priorytet: M

Identyfikator:NFR03

Opis: Aplikacja ma wyświetlać paringi graczy w ten sposób, że zawodnicy z każdej z dwóch rywalizujących ze sobą drużyn będą prezentowani przy użyciu innego koloru

Kategoria: Użyteczność

Priorytet: M

Identyfikator:NFR04

Opis: Kod aplikacji ma być napisany w zrozumiały i przejrzysty sposób, co ułatwi ewentualne wprowadzanie zmian.

Kategoria: Łatwość utrzymania

Priorytet: H

 Funkcjonalne dopasowanie

 Wydajność

 Kompatybilność

 Użyteczność

 Niezawodność

 Bezpieczeństwo

 Łatwość utrzymania

 Przenośność